

**Карточка тестирования 1**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Каков шаблон программы типа .com?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
2. Каков адрес начального запуска IBM-совместимой ЭВМ?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
3. Какие есть команды безусловного перехода?

---

**Карточка тестирования 2**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Какие регистры можно использовать в качестве индексных?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
2. Для чего нужен сегмент кода?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
3. Какие есть команды условного перехода?

**Карточка тестирования 3**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Для чего нужен сегмент стека?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
2. Как выполнить непосредственный дальний переход?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
3. Для чего нужен дополнительный сегмент?

---

**Карточка тестирования 4**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Что такое стек?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
2. Каково адресное пространство портов ввода-вывода IBM-совместимых ЭВМ?
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
3. Для чего используется команда CLD?

**Карточка тестирования 5**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Сколько в IBM-совместимых ЭВМ аппаратных прерываний?

2. Каков диапазон ближних переходов?

3. Что такое byte ptr?

---

**Карточка тестирования 6**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Каков диапазон коротких переходов?

2. Какая десятичная коррекция выполняется до действия, а какая – после?

3. Что такое word ptr?

**Карточка тестирования 7**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Каков диапазон дальних переходов?
2. Что такое dword ptr?
3. Какие флаги используются для выполнения десятичной коррекции?

---

**Карточка тестирования 8**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Что такое гер?
2. Чем отличается команда CMP от команды SUB?
3. На какие флаги не воздействует команда INC?

**Карточка тестирования 9**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Чем отличается команда AND от команды TEST?

2. Как можно взвести флаг переноса CF?

3. Что означает запись ES:3[BX+2+DI]?

---

**Карточка тестирования 10**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Чем отличается команда SUB от команды SBB?

2. Как получить содержимое регистра флагов в регистре BX?

3. С какими сегментными регистрами работают по умолчанию регистра SI и DI?

**Карточка тестирования 11**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Чем отличается команда LEA от команды MOV?
2. На выполнение каких команд влияет флаг направления DF?
3. Чем отличается логический сдвиг от арифметического?

---

**Карточка тестирования 12**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Какие регистры процессора по умолчанию адресуются на сегмент данных?
2. Как изменить сегмент адресации?
3. Какие регистры могут использоваться для косвенной регистровой адресации?

**Карточка тестирования 13**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Чем отличаются команды add и inc?
2. Какие команды влияют на флаг дополнительного переноса?
3. На какие флаги влияет результат команды AND?

---

**Карточка тестирования 14**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. На какие флаги не влияет команда DEC?
2. Как определить в программе последовательность байтовых данных?
3. Какие последствия будет иметь команда inc label1?

---

**Карточка тестирования 15**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Каков результат выполнения команды POPF?
2. Как действует 16-разрядная команда MUL?
3. Какие последствия будет иметь команда DEC label1?

---

**Карточка тестирования 16**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Каков результат выполнения команды PUSHF?
2. Как действует 8-разрядная команда MUL?
3. Какие последствия будет иметь команда AND BX,1?

---

**Карточка тестирования 17**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Каково распределение памяти в IBM-совместимых ЭВМ?

2. Какие логические команды есть в системе команд 80x86?

3. Какие команды имеются для работы с регистром флагов?

---

**Карточка тестирования 18**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Чем отличается графический режим от текстового?

2. Для чего нужна десятичная коррекция?

3. Чем отличаются аппаратные прерывания от программных?

---

**Карточка тестирования 19**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Какие есть команды для работы с портами ввода-вывода?

2. Что такое код возврата программы?

3. Что такое PSP?

---

**Карточка тестирования 20**

Студент \_\_\_\_\_

*МЗЯП (тема: программирование на ассемблере)*

1. Как можно обработать командную строку программы?

2. Каков скан-код клавиши Esc?

3. Как формируется исполнительный адрес в реальном режиме?